

# ハンドブック ワンポイント レッスン

## 知っておきたい規則とルール

### Question

中学生の指導者です。レシーブの順序の誤りによるインターフェアを取るタイミングについて、いろいろなケースを生徒に質問されて困っています。

それぞれの回答と、この問題に関わる判断の原則があったら説明をお願いします。

『レシーブの順序の誤りは、発見された場合に失ポイントとなる』とありますが、

- ①インプレーになっても中断してインターフェアにできるのですか？
- ②サービスをトスする前に、レシーバーが気付いてチェンジした場合はインターフェアになりませんか？
- ③発見して指摘するのはプレーヤー（サーバー）ですか？アンパイヤーですか？
- ④プレーヤーだとすれば、その場合アンパイヤーは気付いても何もしないのですか？
- ⑤アンパイヤーだとすれば、どのタイミングでインターフェアをコールするのですか？
- ⑥ポイントが決着して次のポイントに入る前に順序の誤りに気付いたとしてインターフェアになりますか？

### Answer

レシーブの順序を誤った場合のインターフェアの判定のタイミングは？

質問の順序に従ってお答えします。

- ①出来ます。レシーバーの順序の誤りの見つけ方は、レシーブをしたプレーヤーが正しい順番であったか否かによるものですが、アンパイヤーはゲームの最初のレシーブが終わるまでは見つけることはできません。それはレシーバー〈二人〉の構える位置は自由で、二人の内どちらが先に打ってもかまわないからです。結果としてレシーブをした後でないと判明しないこととなります。従って、当然インプレーになった状態で誤りを見つける事になりますので、誤りに気付くとインターフェアを宣することになります。

なお、レシーブの順序は、そのゲームの最初のレシーブがなされた後において、その後の順序が決まることとなります。なぜならば、最初にレシーブを行うプレーヤーはレシーバーのどちらの人でもよいことになっています。最初のポイントがダブルフォルトになった場合は、第2ポイントが決着するまではレシーブの順序は決まらないこととなります。

- ②トスをする前であればインターフェアにはなりません。それはインプレーになっていないからです。
- ③インターフェアを宣するのはアンパイヤーの任務ですが、アンパイヤーが気付かない場合、サーバー側のプレーヤーが気づいて質問（指摘）するでしょう。アンパイヤーはその質問を認め、順序の誤りが確認されればインターフェアとなりサーバー側のポイントにすることとなります。
- ④③で回答の通りで、プレーヤーからの質問でアンパイヤーが気付いた場合は、質問を受け入れて、誤った順序であればインターフェアとしてサーバー側のポイントにし、プレーを再開することとなります。
- ⑤サービスの前にアンパイヤーが気付いた場合は「ローテーションチェンジ」のコールによって、パートナーとレシーブの順序を交替するようにさせます。インプレー後に気付いたら、タイムを取ってレシーバーにインターフェアを宣します。
- ⑥アンパイヤーが気づいた場合、あるいはサーバー側のプレーヤーからの質問にせよ次のポイントに入る（サービスのトスをする）前であればインターフェアになりますので、受け入れることとなります。



#### 【関連規則】

競技規則第29条（レシーブの順序）(1)

競技規則第30条（レシーブ時の失ポイント）(5)

審判規則 判定及びカウントのコール30（ローテーションチェンジ）